

フィルムケーススイッチの製作手順

【材料 (1 個分)】

- ①フィルムケース (コダック) 穴あけ加工済 : 1 個
- ②ゲームスイッチ (30φ, 三和電子 OBSN-30-R/B) : 1 個
- ③φ3.5 モノラルミニプラグケーブル (YOKO35MM-30, 3m) : 半分
- ④ゴムひも (幅 1cm×長さ 15cm 程度) : 1 本
- ⑤ビニールテープ

【主な使用工具】

ハンダごて, こて台, ハンダ
ワイヤストリッパ/ニッパー/カッター
ホチキス (針 No.3)
ミニバイス



【製作手順】

1. ケーブルをフィルムケースの中心の穴に通す。
2. ケーブルの端の被服をむく。(外皮 12mm 程度, 芯線 3mm 程度)
 - ・外皮は 1.6MM(14AWG)で, 芯線は 0.5MM (24AWG) で。
3. ケーブルに軽く結び目を作る。
4. スイッチの端子にケーブルの電線をハンダ付けする。
 - ・スイッチをミニバイスで固定すると作業し易い。
 - ・スイッチ端子穴に電線を通してハンダ付けする。
 - ・被服の無い外側の電線は, 他端に接触しないよう短めに配線する。
 - ・ハンダ付け後に動作確認する。テスターまたはおもちゃで。
5. 結び目位置を調整する。
 - ・ケーブルを引っ張っても端子との接続部に力が加わらないように。
6. 保持用ゴムを取り付ける。
 - ・ゴムひもの重なり (3cm 程度) をホチキスで留める。
7. スイッチのネジ部にビニールテープを巻く。
 - ・1回巻き程度。きつさに応じて調整する。
8. スイッチをフィルムケースに押し込む。これで完成。
9. 動作確認する。