大阪府支援教育研究会 ICT 活用プロジェクト夏期講座

Scratch プログラミング(3.0 版)
初めてのプログラミング

Scratch の概要と基本操作を理解するため猫(スプライトキャット)が往復運動するプログラムを制作します。

猫(スプライトキャット)の往復運動

Scratch は、命令ブロックをスクリプトエリアに置くことでプログラムを作成します。以下を順に操作してください。

(1) 猫の移動(10 歩)
※ブロックをクリックすると実行

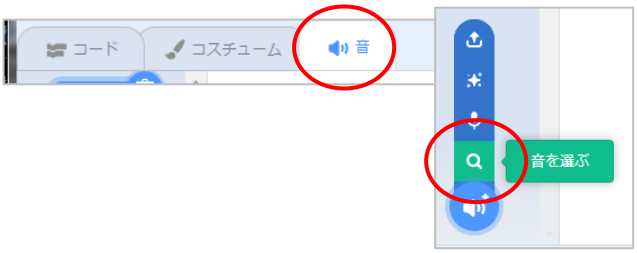
(2) 繰り返す
※猫が端まで移動したら
マウスドラッグで戻す

(3) 端で跳ね返る

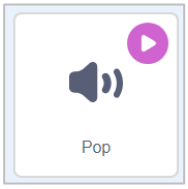
※ クリックで停止する

(4) 足音を鳴らす

◇音を足音風に変更しましょう！
「音」タブを選択　　音ライブラリを表示



・カテゴリー「すべて」から「pop」を選択
(検索欄で pop を検索すると早い)



・音を pop に変更

(5) 回転しないように変更

(6) 歩いている風にアニメーション

※「コスチューム」タブで確認できる

(7) 緑旗クリックで実行 → 完成

発展課題

(a) 背景を入れる。
(b) コスチュームを変更する.
(c) 別のスプライトを追加する。

作成日:2018 年 8 月 15 日
改訂(3.0 版):2019 年 8 月 20 日
作成者:竹島久志(仙台高等専門学校)
takesima@sendai-nct.ac.jp